

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต
สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
(หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ 2565)

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม
คณะ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

รหัสหลักสูตร 25591471101865
ชื่อหลักสูตร (ไทย) หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย
ชื่อหลักสูตร (อังกฤษ) Bachelor of Science Program in Multimedia Technology

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม (ไทย) วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีมัลติมีเดีย)
ชื่อย่อ (ไทย) วท.บ. (เทคโนโลยีมัลติมีเดีย)
ชื่อเต็ม(อังกฤษ) Bachelor of Science (Multimedia Technology)
ชื่อย่อ(อังกฤษ) B.Sc. (Multimedia Technology)

3. วิชาเอก

ไม่มี

4. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

ไม่น้อยกว่า 121 หน่วยกิต

5. รูปแบบของหลักสูตร

5.1 รูปแบบ

หลักสูตรระดับปริญญาตรี 4 ปี

5.2 ประเภทของหลักสูตร

หลักสูตรปริญญาตรีทางวิชาการ

5.3 ภาษาที่ใช้

ภาษาไทย

5.4 การรับเข้าศึกษา

รับนักศึกษาไทยหรือนักศึกษาต่างประเทศที่มีความสามารถในการใช้ภาษาไทย

5.5 ความร่วมมือกับสถาบันอื่น

เป็นหลักสูตรเฉพาะของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม

5.6 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

ให้ปริญญาวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย เพียงสาขาวิชาเดียว

6. อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

6.1 นักออกแบบและพัฒนาสื่อสิ่งพิมพ์

6.2 นักออกแบบและพัฒนาสื่อกราฟิกแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ

6.3 นักออกแบบและพัฒนาสื่อภาพเคลื่อนไหว / การ์ตูน

6.4 นักออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย

6.5 บุคลากรทางการศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

6.6 ประกอบอาชีพอิสระที่เกี่ยวข้องกับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

2. หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน

2.1 หลักสูตร

2.1.1 จำนวนหน่วยกิต

จำนวนหน่วยกิตตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 121 หน่วยกิต

2.1.2 โครงสร้างหลักสูตร

โครงสร้างหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีมัลติมีเดีย (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2565) มีรายละเอียด ดังนี้

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 121 หน่วยกิต

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร ไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต

1.2 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต

1.3 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต

1.4 กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์และเทคโนโลยี ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต

1.5 เลือกเรียนในกลุ่มวิชาใดก็ได้ ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต

2. หมวดวิชาเฉพาะ จำนวนไม่น้อยกว่า 85 หน่วยกิต

2.1 กลุ่มวิชาแกน 12 หน่วยกิต

2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านบังคับ 48 หน่วยกิต

2.3 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านเลือก ไม่น้อยกว่า 18 หน่วยกิต

2.4 กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพและวิชาชีพ 7 หน่วยกิต

3. หมวดวิชาเลือกเสรี จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

2.1.3 รายวิชา

1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป จำนวนไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต

1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร จำนวนไม่น้อยกว่า 12 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
1500201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารข้ามวัฒนธรรม English for Intercultural Communication	3(3-0-6)
1500202	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในบริบทสากล English for International Communication	3(3-0-6)
1500203	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารที่มีประสิทธิภาพ English for Effective Communication	3(3-0-6)
1500204	การสื่อสารอย่างผู้นำ Leadership Communication	3(3-0-6)

วิชาเสริม (ไม่นับหน่วยกิต) ให้นักศึกษาลงทะเบียนเรียนเพื่อเสริมความรู้ด้านภาษาอังกฤษตามที่มหาวิทยาลัยกำหนดโดยไม่นับหน่วยกิต ประกอบด้วยรายวิชาดังต่อไปนี้

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
1500001	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคม 1 English for Social Communication 1	3(3-0-6)
1500002	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคม 2 English for Social Communication 2	3(3-0-6)

1.2 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 9 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
2000201	ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง Philosophy of Sufficiency Economy	3(3-0-6)
2000202	สีสันแห่งชีวิต Life Style	3(3-0-6)
2000203	การบริหารจัดการในศตวรรษที่ 21 Management in 21 st Century	3(3-0-6)

1.3 กลุ่มมนุษยศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
2500201	จิตวิญญาณราชภัฏนครปฐม NPRU Spirit	3(3-0-6)

1.4 กลุ่มวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์และเทคโนโลยี ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
4000201	เทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรม Digital Technology and Innovation	3(3-0-6)

1.5 เลือกเรียนในกลุ่มวิชาใดก็ได้ ไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหมวดวิชาศึกษาทั่วไปกลุ่มภาษาและการสื่อสาร กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์ กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์ หรือกลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์และเทคโนโลยี โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว รายวิชาดังต่อไปนี้

	2. หมวดวิชาเฉพาะ จำนวนไม่น้อยกว่า	85	หน่วยกิต
	2.1 กลุ่มวิชาแกน	12	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ค)
4091623	คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับวิทยาศาสตร์ Fundamental Mathematics for Science		3(3-0-6)
7191101	แนวคิดและทฤษฎีเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Concept and Theory of Multimedia Technology		3(2-2-5)
7191102	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย English for Multimedia Technology		3(3-0-6)
7191301	ระบบฐานข้อมูลสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Database System for Multimedia Technology		3(2-2-5)
	2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านบังคับ	48	หน่วยกิต
รหัสวิชา	ชื่อวิชา		น(ท-ป-ค)
7191601	การออกแบบและผลิตสื่อวีดิทัศน์ Video Design and Production		3(2-2-5)
7191701	องค์ประกอบศิลป์สำหรับการผลิตงานมัลติมีเดีย Art Composition for Multimedia Production		3(2-2-5)
7191702	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ Computer Graphics		3(2-2-5)
7192101	การเขียนบทและสตอรี่บอร์ด Scriptwriting and Storyboard		3(2-2-5)
7192301	การออกแบบและพัฒนาเว็บเพจสำหรับงานมัลติมีเดีย Web Design and Development for Multimedia		3(2-2-5)
7192701	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติเบื้องต้น Basic 2D Animation Production		3(2-2-5)
7192702	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติขั้นสูง Advanced 2D Animation Production		3(2-2-5)
7192703	การออกแบบปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human and Computer Interface Design		3(2-2-5)
7193701	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติเบื้องต้น Basic 3D Animation Production		3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
7193702	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติขั้นสูง Advanced 3D Animation Production	3(2-2-5)
7193901	การวิจัยเบื้องต้นสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Introduction to Research in Multimedia Technology	3(2-2-5)
7193902	โครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 1 Project in Multimedia Technology 1	3(0-6-3)
7194601	เทคโนโลยีความจริงผสม Mixed Reality Technology	3(2-2-5)
7194606	การบริหารจัดการโครงการเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Project Management in Multimedia Technology	3(2-2-5)
7194901	สัมมนาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Seminar on Multimedia Technology	3(2-2-5)
7194902	โครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 2 Project in Multimedia Technology 2	3(0-6-3)

2.3 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านเลือก ไม่น้อยกว่า

18

หน่วยกิต

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
7192601	โปรแกรมสำเร็จรูปมัลติมีเดีย Multimedia Software Package	3(2-2-5)
7192602	มัลติมีเดียเพื่อการศึกษา Multimedia for Education	3(2-2-5)
7193101	ธุรกิจสตาร์ทอัพด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Startup Business in Multimedia Technology	3(2-2-5)
7193102	ธุรกิจเทคโนโลยี Technopreneurship	3(2-2-5)
7193401	พื้นฐานปัญญาประดิษฐ์ Fundamentals of Artificial Intelligence	3(2-2-5)
7193501	ความปลอดภัยในการใช้คอมพิวเตอร์สำหรับธุรกิจเชิงดิจิทัล Computer Security for Digital Business	3(2-2-5)
7193601	เทคนิคพิเศษสำหรับภาพยนตร์ Special Effect for Movie	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)
7193602	การออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย Multimedia Design and Development	3(2-2-5)
7193603	ภาพยนตร์ภาพเคลื่อนไหวเบื้องต้น Introduction to Animation Movie	3(2-2-5)
7193604	การออกแบบและผลิตเสียงสำหรับสื่อมัลติมีเดีย Audio Design and Production for Multimedia	3(2-2-5)
7193605	การออกแบบเกม Game Design	3(2-2-5)
7193606	การพัฒนาเกม Game Development	3(2-2-5)
7193607	การออกแบบตัวละครสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Character Design for Multimedia Technology	3(2-2-5)
7193608	เทคโนโลยีโมชันแคปเจอร์ Motion Capture Technology	3(2-2-5)
7193609	การถ่ายภาพดิจิทัล Digital Photography	3(2-2-5)
7194101	การออกแบบดิจิทัลคอนเทนต์ Digital Content Design	3(2-2-5)

**2.4 กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพและกลุ่มวิชาสหกิจศึกษา 7 หน่วยกิต
ให้เลือกเรียนกลุ่มใดกลุ่มหนึ่งดังนี้**

2.4.1 แผนวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ชั่วโมง)
7194801	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Pre-practicum in Multimedia Technology	2(90)
7194802	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Practicum in Multimedia Technology	5(450)

2.4.2 แผนวิชาสหกิจศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ชั่วโมง)
7194803	เตรียมสหกิจศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Pre-cooperative Education in Multimedia Technology	1(45)
7194804	สหกิจศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Cooperative Education in Multimedia Technology	6(540)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี จำนวนไม่น้อยกว่า 6 หน่วยกิต

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรของมหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จการศึกษาของหลักสูตรนี้

2.1.4 แสดงแผนการศึกษา

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
1500001	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคม 1	3(3-0-6)	วิชาเสริม (ไม่นับหน่วยกิต)
2000201	ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
4000201	เทคโนโลยีดิจิทัลและนวัตกรรม	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
7191101	แนวคิดและทฤษฎีเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7191701	องค์ประกอบศิลป์สำหรับการผลิตงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
	รวม	15	หน่วยกิต

ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
1500002	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในสังคม 2	3(3-0-6)	วิชาเสริม (ไม่นับหน่วยกิต)
2000202	สีสันแห่งชีวิต	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
2500201	จิตวิญญาณราชภัฏนครปฐม	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
4091623	คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับวิทยาศาสตร์	3(3-0-6)	เฉพาะ (แกน)
7191301	ระบบฐานข้อมูลสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	เฉพาะ (แกน)
7191601	การออกแบบและผลิตสื่อวีดิทัศน์	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7191702	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
	รวม	18	หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
1500201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารข้ามวัฒนธรรม	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
7192101	การเขียนบทและสตอรี่บอร์ด	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7192701	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติเบื้องต้น	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
XXXXXXX	รายวิชาศึกษาทั่วไป (เลือก)	3(X-X-X)	ศึกษาทั่วไป
XXXXXXX	วิชาเฉพาะด้านเลือกเรียน (1)	3(X-X-X)	เฉพาะ (เลือก)
	รวม	15	หน่วยกิต

ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
1500202	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในบริบทสากล	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
2000203	การบริหารจัดการในศตวรรษที่ 21	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
7192301	การออกแบบและพัฒนาเว็บเพจ สำหรับงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7192702	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7192703	การออกแบบปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์ และคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
XXXXXXX	วิชาเฉพาะด้านเลือกเรียน (2)	3(X-X-X)	เฉพาะ (เลือก)
	รวม	18	หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
1500203	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารที่มีประสิทธิภาพ	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
7193701	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติเบื้องต้น	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7193901	การวิจัยเบื้องต้นสำหรับเทคโนโลยีมีเดีย	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
XXXXXXX	วิชาเฉพาะด้านเลือกเรียน (3)	3(X-X-X)	เฉพาะ (เลือก)
XXXXXXX	วิชาเลือกเสรี (1)	3(X-X-X)	เลือกเสรี
	รวม	15	หน่วยกิต

ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
1500204	การสื่อสารอย่างผู้นำ	3(3-0-6)	ศึกษาทั่วไป
7193702	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติขั้นสูง	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7193902	โครงการด้านเทคโนโลยีมีเดีย 1	3(0-6-3)	เฉพาะ (บังคับ)
XXXXXXX	วิชาเฉพาะด้านเลือกเรียน (4)	3(X-X-X)	เฉพาะ (เลือก)
XXXXXXX	วิชาเฉพาะด้านเลือกเรียน (5)	3(X-X-X)	เฉพาะ (เลือก)
XXXXXXX	วิชาเลือกเสรี (2)	3(X-X-X)	เลือกเสรี
	รวม	18	หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
7194601	เทคโนโลยีความจริงผสม	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7194606	การบริหารจัดการโครงการเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7194901	สัมมนาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3(2-2-5)	เฉพาะ (บังคับ)
7194902	โครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 2	3(0-6-3)	เฉพาะ (บังคับ)
XXXXXXX	วิชาเฉพาะด้านเลือกเรียน (6)	3(X-X-X)	เฉพาะ (เลือก)
7194801	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพ เทคโนโลยีมัลติมีเดีย	2(90)	พื้นฐานวิชาชีพ
		หรือ	
7194803	เตรียมสหกิจศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	1(45)	พื้นฐานวิชาชีพ
	รวม	16 หรือ 17	หน่วยกิต

ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-ค)	หมวดวิชา
7194802	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	5(450)	พื้นฐานวิชาชีพ
		หรือ	
7194804	สหกิจศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	6(540)	พื้นฐานวิชาชีพ
	รวม	5 หรือ 6	หน่วยกิต

สรุป จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร ไม่น้อยกว่า	121	หน่วยกิต
1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	85	หน่วยกิต
3. หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

2.1.5 คำอธิบายรายวิชา

2. หมวดวิชาเฉพาะ

2.1 กลุ่มวิชาแกน

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
4091623	คณิตศาสตร์พื้นฐานสำหรับวิทยาศาสตร์ Fundamental Mathematics for Science ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับลิมิตและความต่อเนื่องของฟังก์ชันพีชคณิต อนุพันธ์ของฟังก์ชันพีชคณิตและการประยุกต์ ปริพันธ์ของฟังก์ชันพีชคณิต และลำดับและอนุกรมของจำนวนจริง Introduction to limit and continuity of algebraic function, derivative of algebraic function and application, integral of algebraic function, and sequence and series of real number	3(3-0-6)
7191101	แนวคิดและทฤษฎีเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Concept and Theory of Multimedia Technology พื้นฐานเกี่ยวกับองค์ประกอบของมัลติมีเดีย การนำเสนอมัลติมีเดียในรูปแบบดิจิทัล การจัดวางข้อความ ภาพนิ่ง วิดีทัศน์ ภาพเคลื่อนไหว การใช้เสียง การจัดเก็บและแสดงผลข้อมูลมัลติมีเดีย โปรแกรมประยุกต์ และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of element of multimedia, multimedia presentation in digital format, text layout, still image, video, animation, audio operation, storage and display of multimedia data, application software, and practice	3(2-2-5)
7191102	ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย English for Multimedia Technology ทักษะการฟัง พูด อ่าน และเขียน การสืบค้นข้อมูลภาษาอังกฤษจากฐานข้อมูล การนำเสนอข้อมูล และการเขียนรายงาน Skill in listening, speaking, reading, and writing; retrieving data from English database, data presentation, and report writing	3(3-0-6)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7191301	ระบบฐานข้อมูลสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	3(2-2-5)

Database System for Multimedia Technology

เทคนิคการกำหนดความต้องการฐานข้อมูลและการจัดการแหล่งข้อมูลขององค์กร กลยุทธ์ในการออกแบบระบบการจัดการฐานข้อมูลและการประยุกต์ ส่วนประกอบและสถาปัตยกรรมของ โมเดลฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ วิธีการสร้างงานระบบสารสนเทศเชิงวัตถุ การโปรแกรมเชิงวัตถุ การเชื่อมต่อกับผู้ใช้ ฐานข้อมูลและระบบผู้เชี่ยวชาญ การประมวลผลแบบกระจาย และฝึกปฏิบัติ

Technique for determining database requirement and managing organizational data resource, strategy for designing database management system and application, component and architecture of relational data model, method for creating and implementing object-oriented information system, object-oriented programming, user interface, database system, distributed computing, and practice

2.2 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านบังคับ

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7191601	การออกแบบและผลิตสื่อวีดิทัศน์	3(2-2-5)

Video Production and Design

พื้นฐานเกี่ยวกับวีดิทัศน์ การวิเคราะห์และการวางแผนสร้างวีดิทัศน์ หลักการสร้างงาน ตัดต่อวีดิทัศน์ การนำเสนอภาพ โปรแกรมประยุกต์ในการตัดต่อวีดิทัศน์ และฝึกปฏิบัติ

Fundamentals of video, analysis and planning of video production, principle of video editing, visual presentation, application for video editing, and practice

7191701	องค์ประกอบศิลป์สำหรับการผลิตงานมัลติมีเดีย	3(2-2-5)
---------	--	----------

Art Composition for Multimedia Production

ทฤษฎีองค์ประกอบทางศิลปะ ทฤษฎีสี การจัดวางองค์ประกอบภาพและข้อความสำหรับ งานมัลติมีเดีย เทคนิคงานทัศนศิลป์ และฝึกปฏิบัติ

Theory of art composition, color theory, composition and text layout for multimedia, technique for visual art, and practice

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7191702	คอมพิวเตอร์กราฟิกส์ Computer Graphics พื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบงานกราฟิก การตกแต่งภาพนิ่ง การวาด การสร้างภาพ 2 มิติ การจัดองค์ประกอบภาพและข้อความ การใช้แสงและสีด้วยโปรแกรมประยุกต์ การสร้างภาพกราฟิกแบบ บิตแมปและแบบเวกเตอร์ การประยุกต์ใช้ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
	Fundamentals of graphic design; photo editing, drawing, creating 2D image, composition and text layout, use of light and color with application software; bitmap and vector graphic creation, application and practice	
7192101	การเขียนบทและสตอรี่บอร์ด Scriptwriting and Storyboard หลักการและรูปแบบการเขียนบท หลักพื้นฐานในการเล่าเรื่อง องค์ประกอบและโครงเรื่อง แก่นเรื่อง ตัวละคร บทสนทนา การเล่าเรื่องด้วยภาพ ทักษะการเขียนสตอรี่บอร์ด โครงสร้างการเล่าเรื่อง และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
	Principle and format of scriptwriting, fundamentals of storytelling, element and plot, theme, character, dialogue, visual storytelling, storyboarding skill, narrative structure, and practice	
7192301	การออกแบบและพัฒนาเว็บเพจสำหรับงานมัลติมีเดีย Web Design and Development for Multimedia พื้นฐานเกี่ยวกับเว็บไซต์ การออกแบบเว็บเพจและโครงสร้างเว็บไซต์ การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ การแทรกสื่อมัลติมีเดีย การสร้างจุดเชื่อมโยงในเว็บเพจด้วยโปรแกรมประยุกต์ และฝึกปฏิบัติ	3(2-2-5)
	Fundamentals of website, webpage design and website structure, user interface design, multimedia insert, creating webpage link using application software and practice	

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7192701	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติเบื้องต้น Basic 2D Animation Production พื้นฐานเกี่ยวกับการสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ 2 มิติ โปรแกรมประยุกต์สำหรับภาพเคลื่อนไหวแบบ 2 มิติ การวาดภาพและสร้างภาพเคลื่อนไหว การประยุกต์ใช้ภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหวกับสื่อวีดิทัศน์ และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of 2D animation production, application software for 2D animation, drawing and creating animation, application of still image and animation to video media, and practice	3(2-2-5)
7192702	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติขั้นสูง Advanced 2D Animation Production รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน: 7192701 การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติเบื้องต้น Pre-requisite: 7192701 Basic 2D Animation Production แนวคิดกระบวนการออกแบบงาน 2 มิติขั้นสูงสำหรับมัลติมีเดีย เทคนิคการออกแบบ การสร้างภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ และฝึกปฏิบัติ Concept of advanced 2D creation process for multimedia, design technique, 2D animation production, and practice	3(2-2-5)
7192703	การออกแบบปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ Human and Computer Interface Design พื้นฐานเกี่ยวกับปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ การสื่อสารผ่านคอมพิวเตอร์แบบจำลองปฏิสัมพันธ์ของมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ การออกแบบและพัฒนาปฏิสัมพันธ์ แนวโน้มของปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์และคอมพิวเตอร์ และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of human and computer interface, computer mediated communication, model of human and computer interaction, interaction design and development, trend of human and computer interface, and practice	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7193701	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติเบื้องต้น Basic 3D Animation Production พื้นฐานเกี่ยวกับการสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ การขึ้นรูปโมเดล การแปลงรูปวัตถุทัศนียภาพ ขอบเขตการมอง ผิวดัตถุ การจัดแสงและเงา รูปแบบการเคลื่อนไหว การออกแบบตัวละคร การจัดองค์ประกอบของภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of 3D animation production, modeling, object conversion, visual image, visual scope, material texture, light and shadow, movement pattern, character design, composition of 3D animation, and practice	3(2-2-5)
7193702	การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติขั้นสูง Advanced 3D Animation Production รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน: 7193701 การสร้างภาพเคลื่อนไหว 3 มิติเบื้องต้น Pre-requisite: 7193701 Basic 3D Animation Production หลักการสร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ 3 มิติ การออกแบบและการสร้างภาพยนตร์การ์ตูน 3 มิติ การประมวลผลเพื่อนำไปใช้ในงานมัลติมีเดีย และฝึกปฏิบัติ Principle of 3D animation production, designing and creating 3D animation, rendering process for multimedia work, and practice	3(2-2-5)
7193901	การวิจัยเบื้องต้นสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Introduction to Research in Multimedia Technology พื้นฐานเกี่ยวกับการวิจัยเทคโนโลยีมัลติมีเดีย การกำหนดปัญหาและวัตถุประสงค์การวิจัย การพัฒนาแผนการวิจัย การรวบรวมข้อมูล การวิเคราะห์และการนำเสนอผลการวิจัย Fundamentals of multimedia technology research, research problem and objective setting, development of research plan, data collection, data analysis and research result presentation	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7193902	โครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 1 Project in Multimedia Technology 1 แนวคิดของโครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย องค์ประกอบของเทคโนโลยีมัลติมีเดีย โครงสร้างโครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Concept of project in multimedia technology, element of multimedia technology, project in multimedia technology framework	3(0-6-3)
7194601	เทคโนโลยีความจริงผสม Mixed Reality Technology แนวคิดของเทคโนโลยีความจริงผสม องค์ประกอบ ประเภท และเทคนิคที่เกี่ยวข้อง เทคโนโลยีความจริงผสม เทคโนโลยีความจริงเสมือน เทคโนโลยีความจริงเสริม การประยุกต์ใช้และฝึกปฏิบัติ Concept of mixed reality technology, component, category, and related technique; mixed reality technology, virtual reality technology, augmented reality technology, application and practice	3(2-2-5)
7194606	การบริหารจัดการโครงการเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Project Management in Multimedia Technology พื้นฐานเกี่ยวกับการจัดการโครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย การบริหารจัดการโครงการ การวางแผน การดำเนินการ การคิดต้นทุน การทดสอบระบบงาน การนำเสนอโครงการเทคโนโลยีมัลติมีเดีย กรณีศึกษา และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of multimedia technology project management, project management, planning, operating, costing, system testing, presentation of multimedia project, case study, and practice	3(2-2-5)
7194901	สัมมนาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Seminar on Multimedia Technology สัมมนาหัวข้อด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียในปัจจุบันและในอนาคต หลักการ กระบวนการ การจัดโครงการสัมมนา และการนำเสนอ Seminar on current and future trend of multimedia technology; principle, process, seminar project organization, and presentation	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7194902	โครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 2 Project in Multimedia Technology 2 รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน 7193902 โครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 1 Pre-requisite: 7193902 Project in Multimedia Technology 1 การศึกษาต่อเนื่องจากรายวิชาโครงการวิจัยด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย 1 การพัฒนาระบบให้สมบูรณ์ จัดทำรูปเล่มโครงการ และนำเสนอโครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Continuing study from Project in Multimedia Technology 1, development of complete project, project report preparation, and project in multimedia technology presentation	3(0-6-3)

2.3 กลุ่มวิชาเฉพาะด้านเลือกเรียน

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7192601	โปรแกรมสำเร็จรูปมัลติมีเดีย Multimedia Software Package หลักการเบื้องต้นเกี่ยวกับมัลติมีเดีย ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์สำหรับสร้างงานมัลติมีเดียและฝึกปฏิบัติ Fundamentals of multimedia, hardware and software for creating multimedia, and practice	3(2-2-5)
7192602	มัลติมีเดียเพื่อการศึกษา Multimedia for Education พื้นฐานเกี่ยวกับมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา ประเภทของสื่อ บทเรียนคอมพิวเตอร์แบบมัลติมีเดีย การออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษาด้วยโปรแกรมประยุกต์ และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of multimedia for education, type of multimedia, multimedia computer-assisted instruction, design and development of multimedia for education using application software, and practice	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7193101	ธุรกิจสตาร์ทอัพด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย Startup Business in Information Technology การคิดเชิงออกแบบ การประเมินความเป็นไปได้ทางธุรกิจ การจัดทำแผนธุรกิจ กระบวนการในการสร้างนวัตกรรมและเทคโนโลยีมัลติมีเดีย การนำนวัตกรรมและเทคโนโลยีมัลติมีเดียไปสู่เชิงพาณิชย์และฝึกปฏิบัติ Design thinking, assessment of business feasibility, writing business plan, process of creating innovation and multimedia technology, innovation and multimedia technology for commercial use, and practice	3(2-2-5)
7193102	ธุรกิจเทคโนโลยี Technopreneurship ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการเป็นผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยี คุณลักษณะและแรงจูงใจสำหรับผู้ประกอบการธุรกิจเทคโนโลยี ความเป็นบุคลากรประกอบการภายในองค์กร วิธีคิดและกระบวนการเป็นผู้ประกอบการ การประเมินโอกาสทางธุรกิจเทคโนโลยี การจำลองธุรกิจเทคโนโลยี แหล่งเงินทุนสำหรับธุรกิจเทคโนโลยี และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of technopreneurship, characteristic and motivation for technopreneur, intrapreneurship, entrepreneurial mindset and process, opportunity analysis of technology business, technology business simulation, source of capital for technology business, and practice	3(2-2-5)
7193401	พื้นฐานปัญญาประดิษฐ์ Fundamentals of Artificial Intelligence หลักการเบื้องต้น ขอบเขต ที่มาและเทคนิคเกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ การแทนความรู้ โครงสร้างความรู้ ความจำ กลไกการหาเหตุผล เทคนิคการค้นหา การวางแผน การเรียนรู้ของเครื่องจักร การประมวลผลภาษาธรรมชาติ และฝึกปฏิบัติ Fundamentals, scope, history and technique of artificial intelligence; knowledge representation, memory structure, reasoning mechanism, searching technique, planning, machine learning, natural language processing, and practice	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7193501	<p>ความปลอดภัยในการใช้คอมพิวเตอร์สำหรับธุรกิจเชิงดิจิทัล</p> <p>Computer Security for Digital Business</p> <p>ความปลอดภัยและความลับในการส่งถ่ายข้อมูลสารสนเทศ มาตรฐานการเข้ารหัสลับลายเซ็นดิจิทัล เอกสารสำหรับคนกลางแบบดิจิทัล การค้นหาผู้บุกรุกและมาตรฐานการแก้ไข การโจมตีรหัสผ่าน การค้นหาไวรัสและการแก้ไข การทำลายน้ำดิจิทัล การทำหนังสือสัญญาดิจิทัล การปิดบังชื่อ และฝึกปฏิบัติ</p> <p>Secure and confidential transmission of information, cryptographic standards, digital signatures, digital escrow, intrusion detection and countermeasures, password attacks, virus detection and removal, digital watermarks, electronic notaries, anonymity, and practice</p>	3(2-2-5)
7193601	<p>เทคนิคพิเศษสำหรับภาพยนตร์</p> <p>Special Effect for Movie</p> <p>พื้นฐานเกี่ยวกับเทคนิคพิเศษสำหรับภาพยนตร์ การออกแบบและการสร้าง เครื่องมือเทคนิคพิเศษ ปลั๊กอินเสริมสำหรับการสร้างภาพยนตร์ด้วยโปรแกรมประยุกต์ และฝึกปฏิบัติ</p> <p>Fundamentals of special effect for movie; designing and creating, tool, special effect, plug-in for movie making using application software; and practice</p>	3(2-2-5)
7193602	<p>การออกแบบและพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย</p> <p>Multimedia Design and Development</p> <p>พื้นฐานเกี่ยวกับการวางแผนและการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย วิธีการออกแบบส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน การจัดองค์ประกอบอุปกรณ์ฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ในการผลิตสื่อมัลติมีเดีย การใช้โปรแกรมประยุกต์ และฝึกปฏิบัติ</p> <p>Fundamentals of planning and design of multimedia, user interface design, composition of hardware and software used in multimedia production, software application, and practice</p>	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7193603	ภาพยนตร์ภาพเคลื่อนไหวเบื้องต้น Introduction to Animation Movie พื้นฐานเกี่ยวกับภาพยนตร์ภาพเคลื่อนไหว ประวัติ ประเภท องค์ประกอบทางด้านภาพและเสียง การตัดต่อ และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of animation movie, history, category, visual and audio component, editing, and practice	3(2-2-5)
7193604	การออกแบบและผลิตเสียงสำหรับสื่อมัลติมีเดีย Audio Design and Production for Multimedia พื้นฐานเกี่ยวกับเทคนิคของเสียง การผสมเสียง การตัดต่อเสียง การบันทึกเสียง การใส่เสียงเอฟเฟ็คด้วยโปรแกรมประยุกต์ อุปกรณ์บันทึกเสียง และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of sound technique, sound mixing, editing, recording, adding sound effect using application software, audio recording device, and practice	3(2-2-5)
7193605	การออกแบบเกม Game Design พื้นฐานเกี่ยวกับแนวโน้ม แพลตฟอร์ม รูปแบบ จิตวิทยาของการออกแบบและพัฒนาเกม บทบาทของผู้พัฒนาเกมและบุคคลที่เกี่ยวข้อง องค์ประกอบของเกม ประเภทของเกม และฝึกปฏิบัติ Fundamentals of trend, platform, type, psychology of game design and development, role of game developer and stakeholder, game elements, type of game, and practice	3(2-2-5)
7193606	การพัฒนาเกม Game Development การวิเคราะห์ การออกแบบ การสร้าง การทดสอบ และการจัดจำหน่ายเกม และฝึกปฏิบัติ Analysis, design, development, testing, and distribution of game; and practice	3(2-2-5)

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ท-ป-ค)
7193607	<p>การออกแบบตัวละครสำหรับเทคโนโลยีมัลติมีเดีย</p> <p>Character Design for Multimedia Technology</p> <p>พื้นฐานเกี่ยวกับการสร้างตัวละคร การแสดงอิริยาบถ การแสดงอารมณ์ การใช้สี เส้น การใช้เทคนิคพิเศษ และฝึกปฏิบัติ</p> <p>Fundamentals of character creation, manner, emotion, color, line style, special technique, and practice</p>	3(2-2-5)
7193608	<p>เทคโนโลยีโมชันแคปเจอร์</p> <p>Motion Capture Technology</p> <p>เทคโนโลยีโมชันแคปเจอร์ กระจุกแบบโมชันแคปเจอร์ มาร์กเกอร์และมาร์เกอร์เลสของโมชันแคปเจอร์ ประสิทธิภาพของโมชันแคปเจอร์ โมเดล 3 มิติ การประยุกต์ใช้เทคโนโลยีโมชันแคปเจอร์ และฝึกปฏิบัติ</p> <p>Motion capture technology, skeletal motion capture, marker and markerless motion capture, performance of motion capture, 3D modeling, application of motion capture technology, and practice</p>	3(2-2-5)
7193609	<p>การถ่ายภาพดิจิทัล</p> <p>Digital Photography</p> <p>พื้นฐานเกี่ยวกับการถ่ายภาพ เทคนิคการถ่ายภาพ การจัดองค์ประกอบภาพ หลักการทำงานของกล้องดิจิทัล การควบคุมคุณภาพ การถ่ายโอนข้อมูล และการตกแต่งแก้ไขภาพ และฝึกปฏิบัติ</p> <p>Fundamentals of photography, photography technique, photo composition, principle of digital camera; quality control, data transferring, and retouching; and practice</p>	3(2-2-5)
7194101	<p>การออกแบบดิจิทัลคอนเทนต์</p> <p>Digital Content Design</p> <p>พื้นฐานเกี่ยวกับการออกแบบและการสร้างดิจิทัลคอนเทนต์ ดิจิทัลคอนเทนต์สำหรับธุรกิจและการศึกษา แนวโน้มของดิจิทัลคอนเทนต์ในอนาคต และฝึกปฏิบัติ</p> <p>Fundamentals of design and creation of digital content, digital content for business and education, future trend of digital content, and practice</p>	3(2-2-5)

2.4 กลุ่มวิชาพื้นฐานวิชาชีพและวิชาชีพ

1. แผนการฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ชั่วโมง)
7194801	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	2(90)

Pre-practicum in Multimedia Technology

การเตรียมความพร้อมด้านพฤติกรรม บุคลิกภาพ ศิลปะการพูด จรรยาบรรณวิชาชีพด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย เจตคติที่ดีในการทำงานร่วมกันเป็นทีม วิธีการในการนำเสนอผลงาน และการเขียนรายงาน

Preparation of behavior, personality, oratory, multimedia technology professional ethics, positive attitude for teamwork, presentation technique, and report writing

7194802	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	5(450)
---------	---	--------

Practicum in Multimedia Technology

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน 7194801 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Pre-requisite: 7194801 Pre-practicum in Multimedia Technology

การฝึกประสบการณ์วิชาชีพแบบมีส่วนร่วมในสถานประกอบการของรัฐหรือเอกชน และการนำความรู้ไปประยุกต์ใช้

Participatory practicum in government or private organization, and application of knowledge

2. แผนสหกิจศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อและคำอธิบายรายวิชา	น(ชั่วโมง)
7194803	เตรียมสหกิจศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย	1(45)

Pre-cooperative Education in Multimedia Technology

การเตรียมความพร้อมก่อนสหกิจศึกษา การเลือกสถานประกอบการ และการเตรียมการจัดทำโครงการด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Preparation for co-operative education, corporate selection, and multimedia technology project preparation

7194804

สหกิจศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

6(540)

Cooperative Education in Multimedia Technology

รายวิชาที่ต้องเรียนมาก่อน 7194803 เตรียมสหกิจศึกษาด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดีย

Pre-requisite: 7194803 Pre-cooperative Education in Multimedia Technology

ปฏิบัติงานด้านเทคโนโลยีมัลติมีเดียในสถานประกอบการ การจัดทำโครงการ การเขียนรายงาน และการนำเสนอรายงานผลการปฏิบัติสหกิจ

Operation in multimedia technology workplace, cooperative education project creation, report writing, and result presentation

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

ให้เลือกเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรมหาวิทยาลัยราชภัฏนครปฐม โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้